**Опис стратегії тестування для веб-сайту lichess.org**

***Типи тестування з пріоритетом***

1. *Функціональне тестування*

Пріоритет: це найважливіший тип тестування для цього проєкту, оскільки функціональність є основним аспектом роботи веб-сайту. Перевірка основних функцій дає гарантію, що сайт працює належним чином для користувачів.

Шляхи тестування:

* Створення нових ігор з різними параметрами (контроль часу, тип гри).
* Перевірка завантаження і коректного відображення задач, правильність підказок, а також можливість перегляду правильних рішень.
* Перевірка роботи рейтингових і нерейтингових ігор.
* Тестування режимів гри та їх стабільності.
* Перевірка можливостей налаштувань (тема дошки, фігури, звукові ефекти) і інтуїтивності взаємодії з сайтом.

2. *Тестування «критичного шляху»*

Пріоритет: оскільки цей тип тестування фокусується на найбільш важливих і критичних етапах взаємодії користувача з веб-сайтом, він є важливим для забезпечення безперебійної роботи.

У даному випадку це тестування сценаріїв, які є найбільш частими і важливими для користувачів:

* Початок і завершення гри.
* Взаємодія з шаховими задачами.
* Створення та налаштування гри, вибір часу контролю, вибір опонента (комп'ютер чи інший користувач).
* Процес спостереження за іграми інших користувачів.

3. *Регресійне тестування*

Пріоритет: регресійне тестування важливе для перевірки того, чи не були порушені раніше перевірені функціональні можливості під час оновлення сайту або виправлення помилок. Регресійне тестування буде виконуватися на всіх етапах, коли будуть виправлені баги або зроблені оновлення для перевірки, чи не з'явилися нові помилки після внесення змін у код або оновлення.

4. *Юзабіліті тестування*

Пріоритет: оскільки сайт має велику аудиторію користувачів з різним рівнем досвіду, перевірка зручності користувацького інтерфейсу є важливою для охоплення більшої кількості користувачів з їх вимогами. Юзабіліті тестування охоплює:

* Перевірку швидкості та зручності навігації по сайту.
* Оцінку доступності меню та кнопок, ергономіку розташування елементів на екрані.
* Перевірку, як сайт відображається на різних пристроях (мобільні телефони, планшети, десктопи).

5. *Безпекове тестування*

Пріоритет: безпека є важливою частиною роботи сайту, оскільки користувачі взаємодіють з особистими даними. Тестування безпеки включає:

* Перевірку на наявність вразливостей у безпеці, таких як можливість несанкціонованого доступу до особистої інформації.
* Тестування використання HTTPS і шифрування даних.
* Перевірку на захист від шахрайства.
* Оцінку захисту даних під час онлайн-ігор і спілкування.

***Послідовність тестування***

Першим етапом буде димове тестування. Його метою є перевірка базових функцій сайту для виявлення найбільш критичних помилок, які можуть зупинити тестування. У цей етап входить перевірка того, чи можна створити гру, налаштувати її, вибрати опонента, а також спостерігати за іграми інших користувачів.

Після того, як буде перевірена базова працездатність сайту, на черзі функціональне тестування. Тестуватимуться всі функції сайту на їх коректність роботи:

* Створення гри з різними параметрами, взаємодія з шаховими задачами.
* Перевірка функцій рейтингових і нерейтингових ігор.
* Перевірка кожної функціональності в модулях «Гра», «Задачі» та «Навчання».

Паралельно з функціональним тестуванням буде тестуватися критичний шлях, тобто створення гри, налаштування, взаємодія з шаховими задачами і завершення гри.

Після того, як функціональні можливості будуть перевірені, буде проведено перевірку зручності користувацького інтерфейсу. Оцінюватиметься інтуїтивність, швидкодія, доступність і адаптивність інтерфейсу для різних пристроїв.

Після внесення змін та виправлення помилок має проводитися регресійне тестування, яке має на меті перевірити, чи не порушили ці зміни вже працюючі функції.

Наприкінці тестування буде здійснено перевірку безпеки, яка включатиме захист даних користувачів та захист від шахрайства.

***Стратегія звітності***

Кожен день тестувальники надаватимуть короткі звіти про виконану роботу, виявлені помилки та поточний статус тестування.

Кожного тижня буде надано більш детальний звіт про виконання тестування та прогрес, з фіксацією дефектів та їх статусом.

Після завершення тестування буде надано підсумковий звіт, що містить детальний опис виявлених дефектів, рекомендації по їх усуненню та загальні висновки щодо готовності продукту до випуску.

***Обґрунтування вибору стратегії***

Враховуючи невеликий розмір команди та обмеження по часу, тестування буде зосереджено на найважливіших компонентах сайту для того, щоб у найкоротші терміни забезпечити задовільний рівень якості.

Пріоритет надається функціональному та критичному тестуванню, оскільки вони забезпечують безперебійний доступ до основних функцій сайту.

Регресійне тестування дозволяє гарантувати, що зміни не зруйнують вже перевірені функції, а юзабіліті та безпекове тестування забезпечать позитивний досвід користувачів та захист даних.